# TECHNISCHE **VISUALISTIK**





# Woran Du Spaß haben solltest?

- · innovative Softwarelösungen mitdenken
- mit den modernsten Technologien programmieren und / oder mit g\u00e4ngigen Werkzeugen aus dem Gestaltungsbereich kreativ sein
- in agilen, interdisziplinären Teams und mit Kund:innen auf Augenhöhe zusammenarbeiten
- · eigene Ideen einbringen

# Was Du mitbringen solltest?

- laufendes Studium mit technischem und / oder Design-Hintergrund
- erste Erfahrungen in der Softwareentwicklung und / oder Konzeption
- mindestens 10 Stunden Zeit pro Woche
- schnelle Auffassungsgabe
- · selbstständige Arbeitsweise

#### Hast du Fragen?

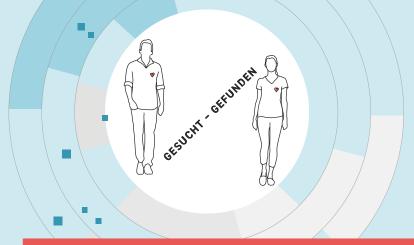
Bettina Kirchner beantwortet Dir vorab gern offene Fragen zum Bewerbungsvorgang:

0351 275 0023 - 0

## Du findest, das könnte passen?

Wir freuen uns darauf, Dich kennenzulernen! Deine Bewerbung kannst Du per E-Mail schicken.

GTV – Gesellschaft für Technische Visualistik mbH Würzburger Straße 58 01187 Dresden teildesganzen@visualistik.de



# Werkstudierende:r (m/w/d)

**DRESDEN** TEILZEIT

## Studierende mit technologischer Affinität gesucht!

Als vollwertiges Mitglied unseres Teams unterstützt Du ein oder mehrere Projekte. Gern betreuen wir in diesem Rahmen auch Deine Abschlussarbeit. Wir bieten Dir Aufgaben in folgenden Bereichen:

# Frontend-Entwicklung

Du setzt Features für interaktive, browserbasierte Oberflächen auf HTML5-Basis um. Du entwickelst mit SASS, JavaScript & TypeScript und baust Visualisierungen in D3.js.

# **Backend-Entwicklung**

Du hilfst, strukturierte und unstruktrierte Daten für den Einsatz in interaktiven Anwendungen aufzubereiten. Dabei nutzt Du Technologien wie Spring, JAVA EE, SQL & NoSQL und kommst durch AWS und Azure auch mit Cloud-Computing in Kontakt.

## **Data Engineering**

Du unterstützt unsere Kund:innen bei ihrer digitalen Transformation mit Analysen und Prognosen durch Automatisierung der Datenverarbeitung mittels Machine Learning.

#### 2D Interface- und Interaktionsdesign

Für interaktive Anwendungen und Visualisierungen entwickelst Du Konzepte und Designs. Mit Figma und anderen Programmen zauberst Du ästhetische Oberflächen.

# Augmented / Virtual / Mixed Reality Entwicklung

Du bringst in den Bereichen 3D-Design und -Animation Dein KnowHow ein. Dabei kreierst Du mit Unity, Unreal und Blender virtuelle Umgebungen und interaktive 3D-Anwendungen.

## Dein neuer Nebenjob? - Unsere Argumente!

In den Themen Datenanalyse, Datenvisualisierung, Innovationsgestaltung, Interfaceentwurf und Softwareentwicklung arbeiten aktuell 20 Teammitglieder.

Wir bieten unseren Mitarbeiter:innen flexible Arbeitszeiten und Raum zur freien Entfaltung, was eine selbständige und strukturierte Arbeitsweise voraussetzt. Teambildende Maßnahmen verbunden mit Ausflügen ins Grüne gehören bei uns zum Wohlfühlprogramm und fördern eine positive Atmosphäre.